

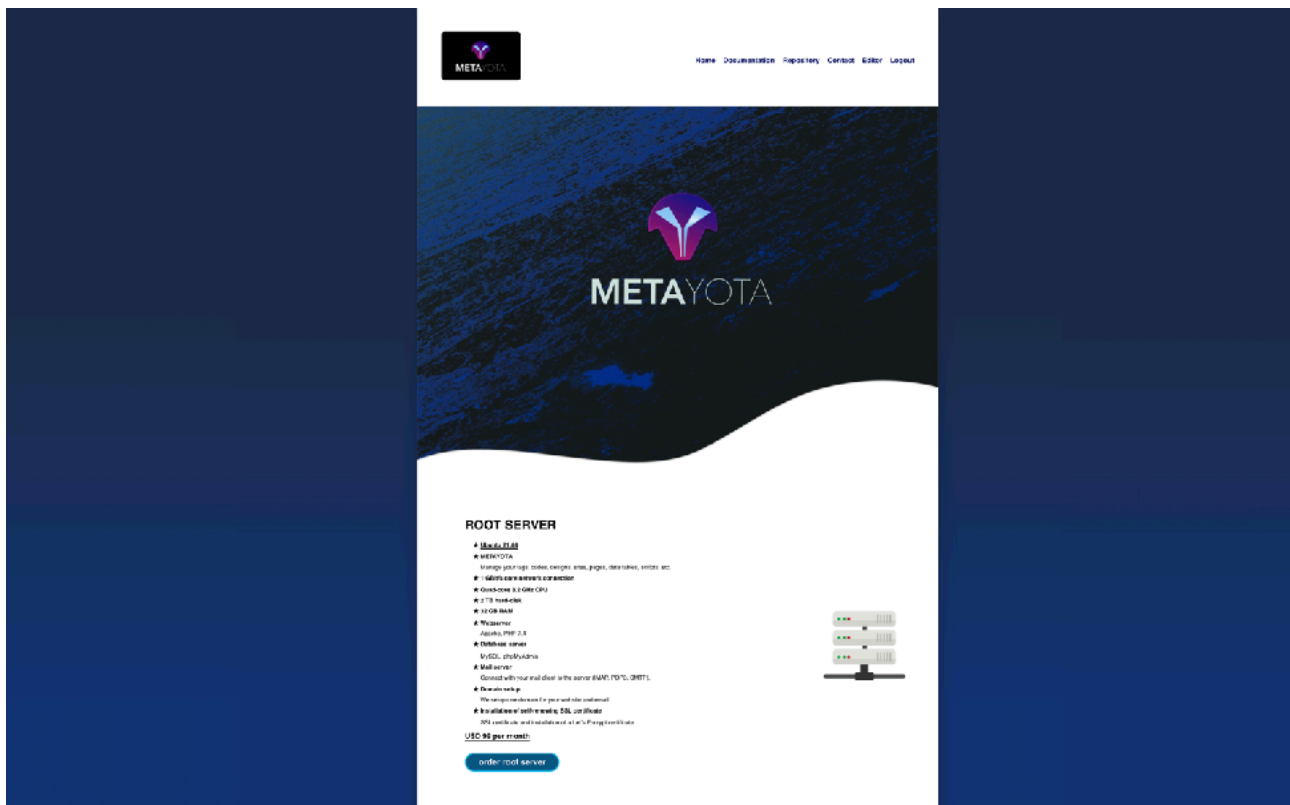
Doku METAYOTA editor 1.2

Datum: 10. Juli 2021

Version: 1.2.0

Sprache: Deutsch

Die Firma METAYOTA LLC



Die Firma METAYOTA LLC wurde am 1. Juli 2021 in Delaware in den Vereinigten Staaten von Amerika gegründet.

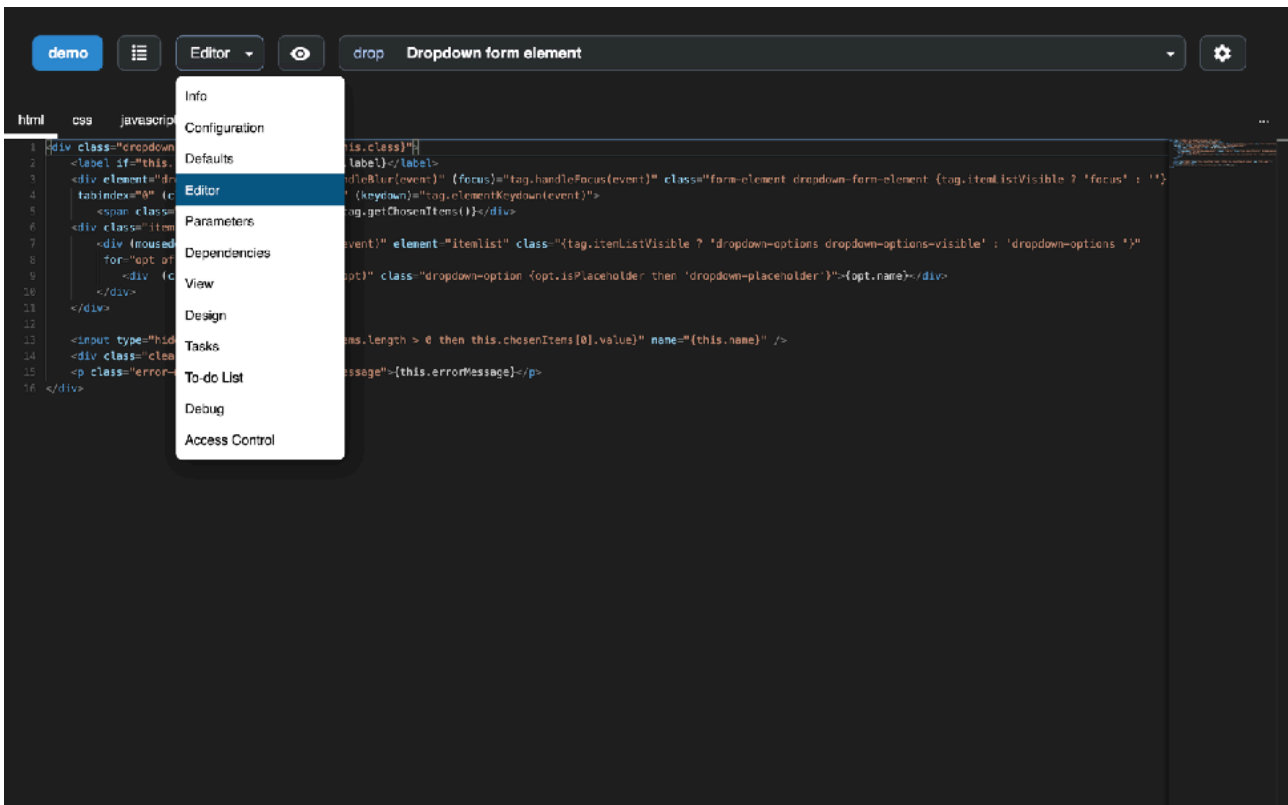
Die Firma entwickelt eine Plattform zur Erstellung von Web-Applikationen, welcher ebenfalls METAYOTA heisst und die Software-Entwicklung standardisiert.

Was ist eine Ressource?

Alle möglichen Komponenten einer Software können eine Ressource sein. Beispielsweise:

- Datenbank-Tabelle
- Website, Formular
- Layouts, Grafiken, Designs, Bilder, Fotos
- Texte, Lizenzen, Daten
- Funktionen, Validatoren, PHP-Funktionen, C++-Funktionen, Java-Funktionen
- System-Komponenten, Linux-Komponenten, git libraries, node packages, Java-Libraries, PHP-Libraries, etc.
- Full-Stack Tags (HTML, JavaScript, CSS, PHP, MySQL)

Was kann mit Ressourcen gemacht werden?



Diese Ressourcen werden in eine standardisierte Form gebracht in einer flachen und einheitlichen Struktur in der Datenbank gespeichert.

- Bearbeiten, Designen
- Konfigurieren, Standardwerte festlegen
- Parameter festlegen
- Zugriffskontrolle festlegen
- Ansehen

- To-do's und Tasks an METAYOTA outsourcen
- Definierte Parameter ausfüllen und Resultat ansehen
- Abhängigkeiten verwalten
- Informationen ansehen

Jede Ressource kann somit einheitlich verwaltet, getestet, angesehen, konfiguriert, editiert, ... werden. Es können auch beliebige Meta-Daten an diese Ressourcen angehängt werden.

2D-RENDER ENGINE

Die Firma entwickelt eine 2D-Render-Engine in C++.

Das Konzept der Engine wird auf GitHub beschrieben.

Die Designs für die Engine können mit METAYOTA bearbeitet werden.

Die Engine eignet sich für einfache User-Interfaces wie Desktop-Applikationen, Mobile-Applikationen, Industrie-Anwendungen, PaperInk, etc.

Bei Interesse schreiben Sie uns unter info@metayota.com

Dienstleistungen

Die Firma METAYOTA LLC bietet folgende Dienstleistungen an:

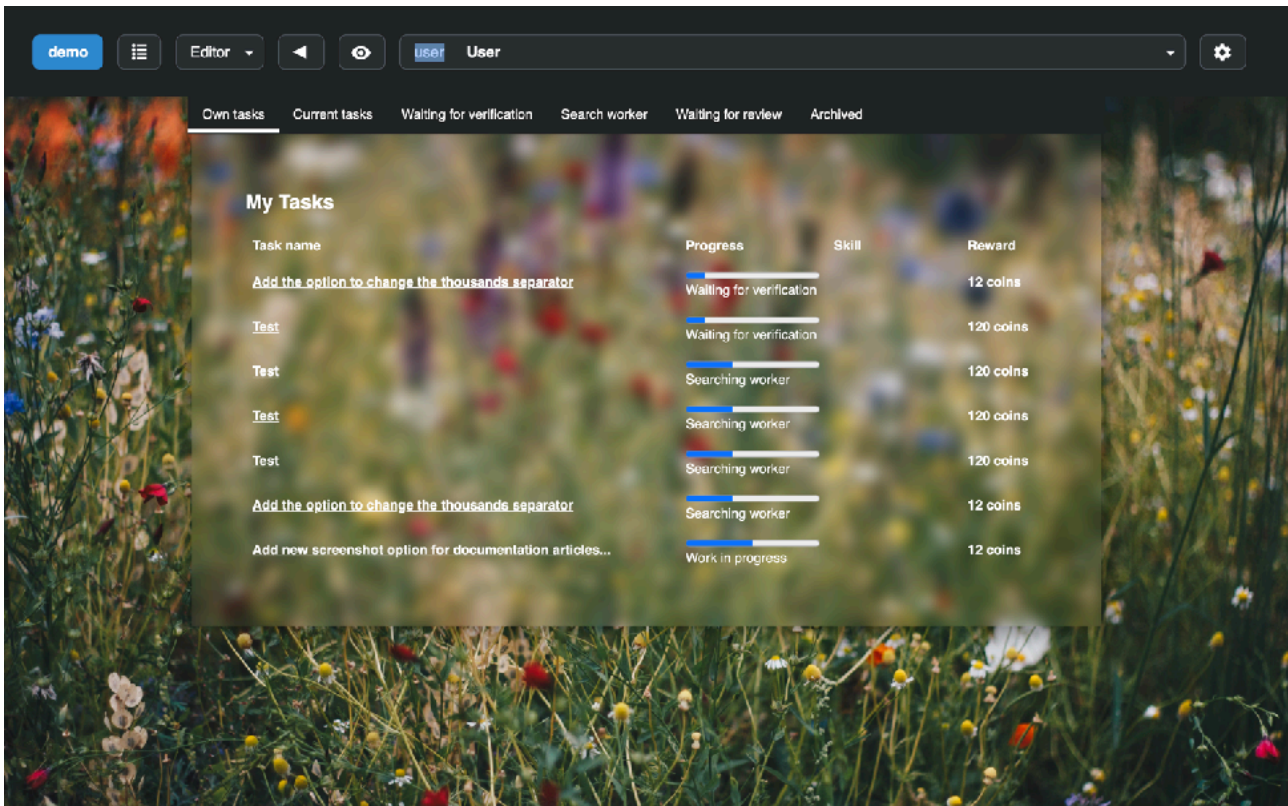
- Die METAYOTA-Plattform zur Erstellung von Web-Applikationen
- Erstellen von Websites, Web-Apps, Mobile-Apps, Desktop-Anwendungen, sowie Industrie- und Business-Anwendungen
- User-Interface-Design
- Engineering und Produkt-Design
- Vermietung von dedizierten Servern inkl. METAYOTA
- Vermietung von virtuellen Servern inkl. METAYOTA
- Vermietung von web spaces inkl. METAYOTA
- Verkauf von Daten (Tabellen, Statistiken, etc.)
- Handel mit Software-Lizenzen
- Click-Working
- Remote-Working für Programmierer, Designer, Grafiker, Texter, Übersetzer, etc.
- Internet und Computer-Dienstleistungen

Die Firma vermietet Server in den modernsten Rechenzentren der Welt mit einer hervorragenden Netzwerk-Infrastruktur. Um weltweit eine gute Performance für die Website zu erreichen, sind beispielsweise Proxy-Server auf verschiedenen Kontinenten der Welt hilfreich. Auch das Verteilen von Backups auf verschiedene Anbieter ist empfohlen.

Die erstellte Software kann exportiert werden und auf Hosting-Plattformen von Drittanbietern ohne weitere Lizenzkosten lauffähig.

Die von METAYOTA erstellte Software kann direkt auf den gemieteten Servern verwendet werden.

Tasks



Die Komponenten durchlaufen die verschiedenen Stufen:

1. To-do-Liste ist eine private Liste, wo geplante Aufgaben und Ideen gesammelt werden können.
2. Aus einem Eintrag in der To-do-Liste kann ein Task erstellt werden. Es kann eingegeben werden, was genau erledigt werden muss. Es kann eingegeben werden, welche Skills dafür notwendig sind und ein Preis, den man bereit ist für die Aufgabe zu zahlen in Coins. Ein Coin entspricht einem USD.
3. Der Task wird dann von einem Mitarbeiter von METAYOTA geprüft. Der Mitarbeiter erhält für die Prüfung des Tasks einen kleinen Teil dieser Coins als Vergütung.
4. Danach werden Arbeiter für den Task gesucht. Dies kann mehrere Tage in Anspruch nehmen, denn die Mitarbeiter entscheiden selbst, welche Tasks sie übernehmen möchten. Je höher die Vergütung, desto schneller werden Arbeiter gefunden.
5. Danach wird der Task in einer abgesicherten Umgebung erledigt. Das heisst, es wird ein neuer Server installiert und auf diesem Server nur die nötigen Komponenten installiert, um den Task zu erledigen.
6. Der zuständige Programmierer kann den Task als erledigt markieren, oder abbrechen.
7. So bald der Task erledigt wurde, wird er von einem anderen Mitarbeiter überprüft.

8. Sie haben selbst noch die Möglichkeit, die erledigten Tasks zu überprüfen. Sie können auch die Code-Differenzen ansehen, um zu sehen was genau geändert wurde. So bald Sie die Arbeit akzeptieren, wird der Code in Ihre Umgebung integriert.

Export von Web-Applikation auf andere Server

Loggen Sie sich über SFTP ein und kopieren Sie die Dateien auf Ihren Hoster (Siehe SFTP). Achten Sie darauf, dass die ".htaccess"-Datei, welche unsichtbar ist, ebenfalls kopiert wird. Hierzu müssen Sie im FTP-Programm die Option "Versteckte Dateien anzeigen" auswählen.

Loggen Sie sich bei phpMyAdmin ein und exportieren Sie die Datenbank als SQL-Datei. Importieren Sie die SQL-Datei auf Ihrem Hoster.

Zahlungsmöglichkeiten

Es wird empfohlen die Hosting-Gebühren mittels Banküberweisung zu begleichen.

1. **Banküberweisung**
2. **Kreditkarte**
3. **PayPal**
4. **Bitcoin**

Übermässige Nutzung des Web-Space

- Verwenden Sie unsere Dienstleistungen nicht um SPAM-Nachrichten zu versenden
- Die Server dürfen nicht überlastet werden
- Bitte lesen Sie die Vertragsbestimmungen unter:
www.metayota.com/page/terms-and-conditions

Die Firma hat die Möglichkeit, bei übermässiger Nutzung des Angebotes die Dienstleistungen ohne vorrangige Ankündigung einzustellen.

Es handelt sich um sehr leistungsfähige Server, welche auf eine gute Reaktionszeit optimiert sind. Die Server sind fähig, eine grosse Anzahl von Anfragen gleichzeitig zu beantworten.

Die übermässige Nutzung bezieht sich vor allem auf die übermässige Nutzung der CPU's durch Web-Applikationen auf Web-Spaces. Auch der Versand von SPAM-Nachrichten kann zur Sperrung führen.

Kostenloser Web-Space

In 100 Ländern kostenlos

1 GB Web-Space mit Apache, PHP, MySQL, Mail-Server und METAYOTA

Die Firma bietet kostenlos 1 GB web space mit METAYOTA, PHP und MySQL, etc. für Kunden aus folgenden Regionen an:

Afghanistan, Albanien, Algerien, Angola, Armenien, Aserbaidschan, Bangladesch, Benin, Bolivien, Bosnien und Herzegowina, Botswana, Brasilien, Burkina Faso, Burundi, Kambodscha, Kamerun, Zentralafrikanische Republik, Tschad, Kolumbien, Kuba, Dschibuti, Dominikanische Republik, Dr. Kongo, Ecuador, Ägypten, El Salvador, Äquatorialguinea, Eritrea, Eswatini, Äthiopien, Fidschi, Gabun, Gambia, Georgia, Ghana, Guatemala, Guinea, Guinea-Bissau, Haiti, Honduras, Indien, Indonesien, Irak, Elfenbeinküste, Jamaika, Jordanien, Kenia, Kirgisistan, Laos, Libanon, Lesotho, Liberia, Libyen, Madagaskar, Malawi, Mali, Mauretanien, Mauritius, Mexiko, Moldawien, Mongolei, Marokko, Mosambik, Myanmar, Namibia, Nepal, Nicaragua, Niger, Nigeria, Pakistan, Panama, Paraguay, Peru, Philippinen, Republik Kongo, Ruanda, Senegal, Serbien, Sierra Leone, Somalia, Südafrika, Südsudan, Sri Lanka, Sudan, Syrien, Tadschikistan, Tansania, Thailand, Timor-Leste, Togo, Trinidad und Tobago, Tunesien, Uganda, Usbekistan, Venezuela, Vietnam, Jemen, Sambia, Zimbabwe

Die kostenlosen Web-Spaces werden auf Servern in Deutschland gehostet. Die bezahlten Web-Space-Accounts werden auf schnelleren Servern mit weniger Kunden pro Server ausgeführt, haben jedoch die gleichen Funktionen.

Die kostenlosen Accounts können für Websites oder Web-Applikationen genutzt werden.

Registration

- **Die Registration ist kostenlos**
- Registrieren Sie sich unter:
www.metayota.com/register
- Bitte lesen Sie die Vertragsbestimmungen unter:
www.metayota.com/page/terms-and-conditions

Login

- **Login für die METAYOTA-Entwicklungsplattform:**
www.metayota.com/login
- **Login für Ihre eigene Website / Web-App:**
Wenn sie Web-Applikation in METAYOTA erstellen, wird dafür eine neue Datenbank eingerichtet. Sie haben also einen separaten Login in ihrer erstellten Website. Dieser Login ist für selbst programmierte oder eingebundene Funktionen in Ihrer Website notwendig. METAYOTA stellt also eine einfache Vorlage für die Registration/Login auf ihrer Website zur Verfügung (Siehe Standard-Template).
www.yourdomain.com/login

Coins kaufen und verkaufen

- Ein Coin entspricht einem USD
- Coins können mit Kreditkarte, PayPal, Bitcoin oder Banküberweisung gekauft werden.
- Coins können mit Banküberweisung gebührenfrei gekauft und verkauft werden.

Falls Sie ein Konto besitzen, welches nicht USD oder EURO ist, werden Wechselgebühren berechnet. Falls Sie ein Konto mit Euro-Wahrung besitzen, wird der aktuelle Tageskurs USD-EURO von METAYOTA festgelegt.

PayPal und Kreditkarten-Transaktionen können zusätzliche Gebühren verursachen. METAYOTA kann für eine PayPal oder Kreditkarten-Transaktion bis zu 10 % Gebühren verlangen. Deshalb wird eine Banküberweisung empfohlen.

Der minimale Auszahlungsbetrag ist USD 50.

Ressource-Typen

Die Ressource-Typen legen fest, um welche Art von Ressource es sich handelt (Web-Service, Tag, Datenbank Tabelle, etc.)

Der Ressource-Typ wird beim Erstellen von Ressourcen festgelegt.

Viele der Funktionen funktionieren mit allen Ressource-Typen. Sie können beispielsweise ein Formular generieren für jede dieser Ressource-typen.

Sie können den Ressource-Typ jederzeit im Bereich „Configuration“ unter „Type“ ändern.

Tag (HTML, JavaScript, CSS, PHP) / „Full-Stack Tags“

Es handelt sich um HTML/JavaScript-Tags mit Anbindung zum Server (PHP) und zur Datenbank (MySQL). Ein Tag muss nicht alle Komponenten beinhalten, und funktioniert auch nur mit einer HTML-Datei.

Ein Beispiel für ein Full-Stack-Tag ist beispielsweise ein „Dropdown mit Länderauswahl“. Dieser stellt dem User mit HTML und JavaScript ein Dropdown dar, welches via PHP eine Liste der Länder aus der Datenbank lädt und dem User anzeigt. Auch z. B. Eine Chat-Box, ein Gästebuch, etc. ist ein Full-Stack Tag.

Web-Service

Ein Webservice kann beispielsweise mittels PHP implementiert werden. Dazu wird ein Tab erstellt und in der Liste der Technologien PHP ausgewählt. (BILD)

Es wird ein neues Tab mit dem Namen „php“ erstellt.

Sie können dort Source-Code direkt eingeben und haben direkten Zugriff auf diverse Variablen:

HTML-Tag

METAYOTA LLC stellt eine Bibliothek mit der Dokumentation zu allen HTML-Tags zur Verfügung. Die HTML-Tags haben keine zusätzlichen Funktionen, sondern reflektieren den HTML-Standard. Um Tags mit zusätzlichen Funktionen zu erstellen, nutzen Sie die Option „Tag (HTML, JavaScript, CSS, PHP)“.

Zu jedem Tag ist die Dokumentation, sowie die dazu nötigen Parameter definiert. Bei einem a-Tag ist beispielsweise der Parameter „href“ zu finden.

Beim Klick auf den Vorschau/Konfigurieren Button wird dann dieser Parameter angezeigt, oder natürlich wenn der Tag im Designer verwendet wird.

Ab Version 1.3: Die Dokumentation kann bei Bedarf importiert werden für die Auto-Vervollständigung im Editor, sowie für den Designer.

Object / Definition

Sie können diesen Ressource-Typ verwenden, wenn Sie z. B. Parameter für beliebige Objekte definieren möchten.

Database table

Wenn Sie eine Datenbank-Tabelle (MySQL) erstellen und verwalten möchten, können Sie dazu als Ressource-Type „Database table“ auswählen.

Sie können unter Parameter die einzelnen Felder definieren.

Beim Klick auf das Vorschau-Symbol (SYMBOL) erhalten Sie einen Datenbank-Editor mit den unter Parametern eingestellten Feldern. Der Datenbank-Editor ermöglicht es, die Daten in der Datenbank in einer Liste anzuzeigen und zu editieren.

Die Funktion „Create database table“ kann verwendet werden, um eine Datenbank-Tabelle gemäss den definierten Parametern zu erstellen.

Validator

Es können eigene Validatoren hinzugefügt werden. Es gibt schon vordefinierte Validatoren, wie den „Mail Validator“ und den „RegEx Validator“.

Die erstellten Validatoren sind unter der Parameter-Ansicht verfügbar.

PHP-Library

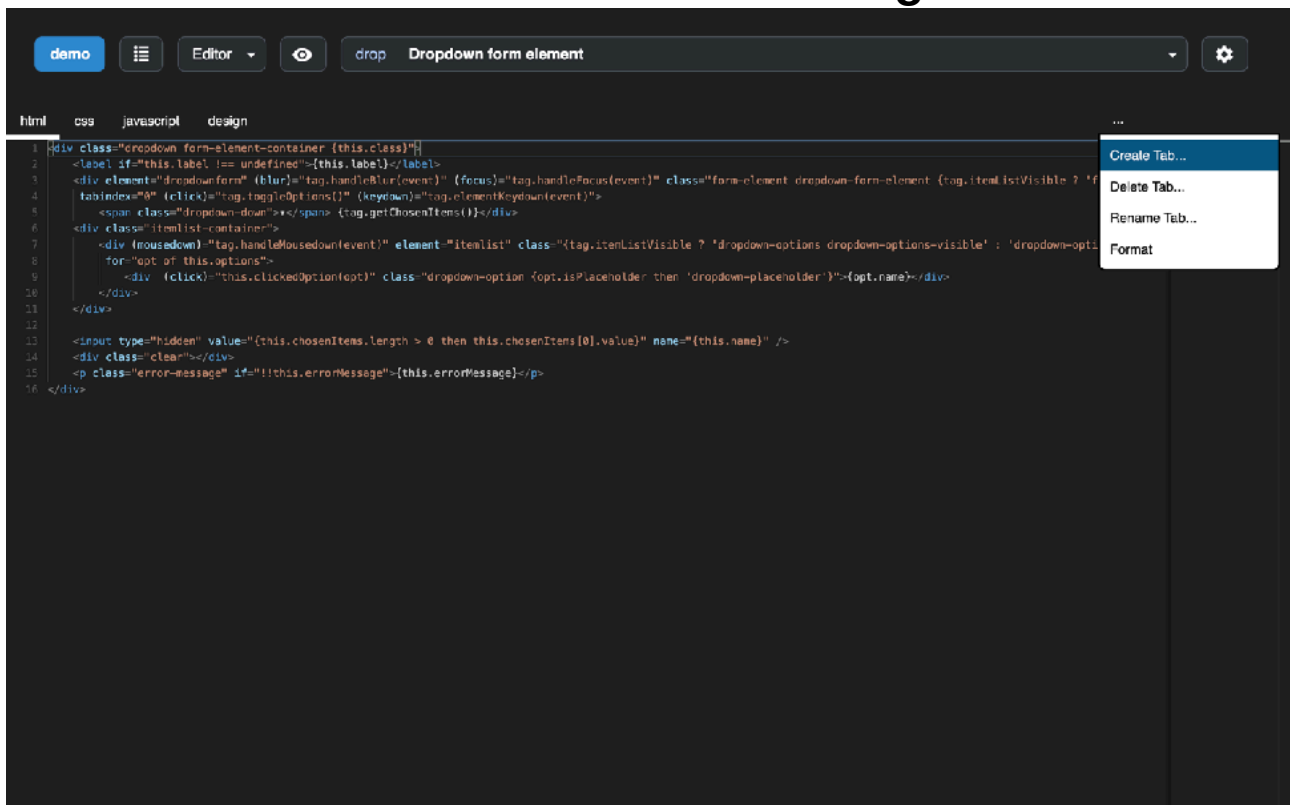
Eine PHP-Library stellt Funktionen für Webservices oder Tags zur Verfügung. Eine PHP-Library kann nicht direkt aufgerufen werden, sondern stellt lediglich Funktionen für andere Ressourcen zur Verfügung.

Es können damit z. B. Bekannte PHP-Libraries, Frameworks, Funktionen, etc. Eingebunden werden. Sie können auch eigene Funktionen implementieren.

Erstellen Sie dazu einfach ein „php“-Tab. Überall wo Sie diese Library als „Dependency“ hinterlegt haben, wird dieses „php“-Tab vor dem Aufrufen der Ressource ausgeführt.

Code Editor

Tab erstellen und Source-Code hinzufügen



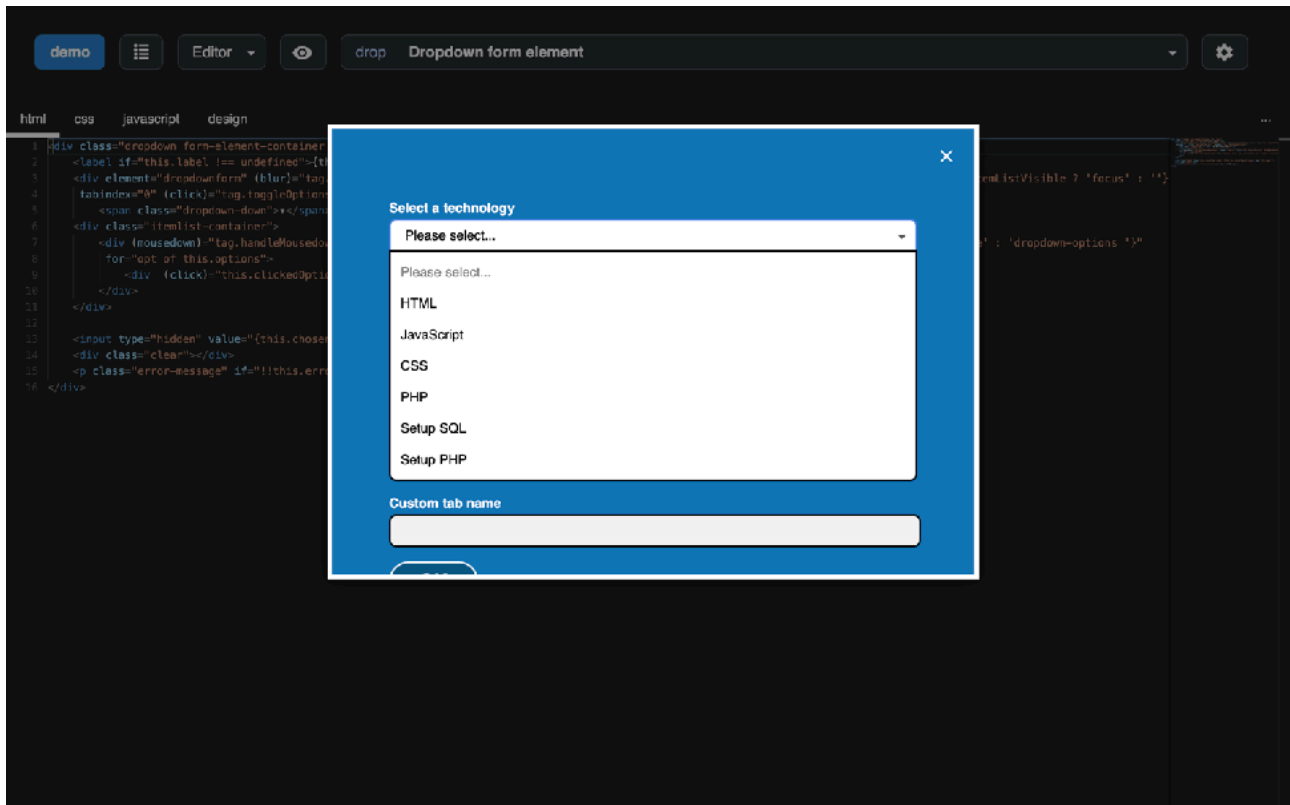
1. Wechseln Sie in die Editor-Ansicht
2. Klicken Sie auf die drei Punkte rechts direkt oberhalb des Source-Code-Editors.
3. Klicken Sie im Popover auf „Create Tab...“.
4. Bei „Select a technology“ wählen Sie die gewünschte Technologie (JavaScript, CSS, PHP, etc.).
5. Sie können auch einen Dateinamen eingeben z.B. „my_action.php“ oder „design.css“, etc. unter „Custom tab name“ können sie den Dateinamen wenn gewünscht festlegen.

Das Tab „install.php“ und „install.sql“ wird ausgeführt, wenn die Komponente zum ersten mal auf dem Server installiert wird.

Ab Version 1.3 können dort auch regelmässige Aufgaben festgelegt werden (z. B. Indem das Tab hourly.php genannt wird, oder weekly.php).

Technologien

Beim Erstellen von Tabs (=Dateien) können Sie eine Technologie auswählen. Sie können auch einen Dateinamen festlegen, wie z. B. "my_action.php".



PHP

Alle Parameter für den Aufruf der Funktion werden in folgender Variable gespeichert (\$_GET, \$_POST):

`$data`

Beispielsweise kann der Parameter "country" in einem Web-Service so abgefragt werden:

`$data["country"]`

Variablen

```
$user_id
$loggedInUser["id"]
$loggedInUser["username"]
$loggedInUser["email"]
$loggedInUser["company"]
```

```
$loggedInUser[ "firstname" ]
$loggedInUser[ "lastname" ]
$loggedInUser[ "birthdate" ] // e.g. 1990-09-29
$loggedInUser[ "usergroup_id" ]
$loggedInUser[ "register_date" ] // e.g 2021-06-04 20:15:29
```

Funktionen

```
$db->update( $table, $data, $where );
$db->insert( $table, $data );
$row = $db->getByName( $table, $name );
$row = $db->getById( $table, $id );
$row = $db->get( $table, $where );
$row = $db->getByQuery( $sql, $args );
$array = $db->getAll( $table, $where );
$array = $db->getAllByQuery( $sql, $args );
$row = $db->query( $sql, $args );
```

Mehr Informationen:

<https://metayota.com/page/rc.documentation.database>

Es ist kein Verbindungsaufbau notwendig. Das Datenbank-Objekt wird automatisch initialisiert.

Es können wenn gewünscht auch Standard-Funktionen von PHP verwendet werden.

Resultate von PHP-Aufrufen im HTTP-Proxy speichern

Um die Antwortzeit zu optimieren, können Sie bei Aufrufen von PHP-Script Caching-Header senden. Diese Funktion sendet die korrekten Caching-Headers, damit die Antwort für die definierte Zeit in Sekunden im HTTP-Proxy gespeichert wird.

Sie können den Cache des im Editor Löschen (SCREENSHOT).

Die Funktion muss ausgeführt werden, bevor die Antwort gesendet wird mit "echo()".

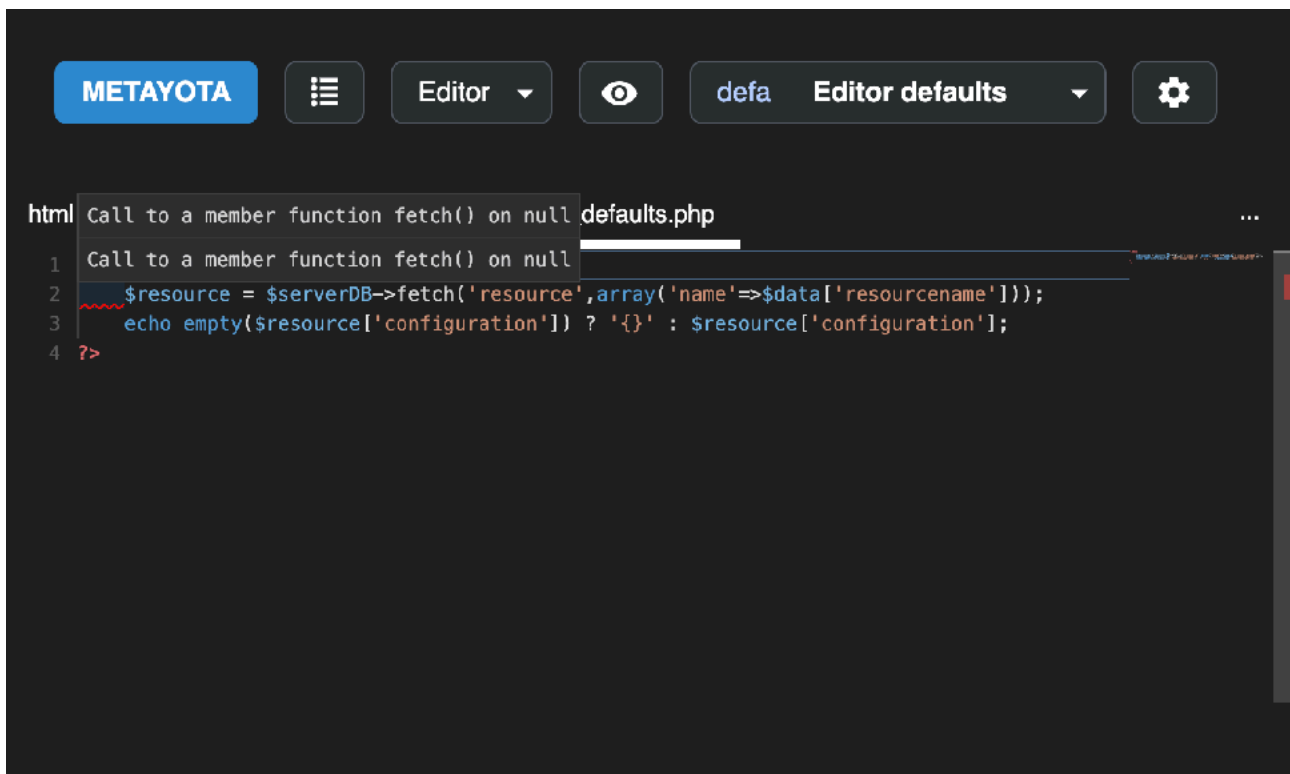
```
sendCacheHeaders( $seconds=86400 ).
```

Die Standard-Berechtigungen können im Tab "Access" festgelegt werden. Diese werden vom System automatisch überprüft. Falls Sie zusätzliche Rechte in der Datenbank definiert haben, können Sie diese über folgende Funktion abfragen:

```
hasAccess( $right, $resource, $field ): $booleanResult;
```

```
requireAccess( $right, $resource, $field );
```

PHP-Errors



The screenshot shows the METAYOTA editor interface. At the top, there is a blue button labeled 'METAYOTA', a hamburger menu icon, a dropdown menu labeled 'Editor', an eye icon, a dropdown menu labeled 'defa Editor defaults', and a gear icon. Below the toolbar, the editor displays a PHP error message: 'Call to a member function fetch() on null defaults.php'. The error message is highlighted in a grey box. Below the error message, the code is shown with line numbers 1 through 4. Line 1 is the error message. Line 2 is '\$resource = \$serverDB->fetch('resource', array('name'=>\$data['resourcename']));'. Line 3 is 'echo empty(\$resource['configuration']) ? '{} ' : \$resource['configuration'];'. Line 4 is '?>'. A red wavy underline is under the '\$resource' variable in line 2.

Jeder aufgetretene PHP-Fehler wird in der Datenbank gespeichert. Es wird direkt im Editor eine rote Wellenlinie angezeigt. Beim Überfahren der Wellenlinie mit der Maus wird der Fehler-Text angezeigt.

Beim Ändern der Ressource werden die dazugehörigen Fehlermeldungen gelöscht.

Das komplette PHP-Error-Log findet bei web spaces im SFTP unter: /logs

Bei dedicated servern ist das Error-Log unter

/var/log/apache2/error.log oder /var/www/DOMAIN/logs/

Automatische Vervollständigung von PHP-Funktionen

Der Editor zeigt Vorschläge für alle vorhandenen PHP-Funktionen an.

HTML

HTML kann direkt bearbeitet werden, es kann auch der Designer verwendet werden welcher den Code für das "html"-Tab generiert.

Im HTML können natürlich wie in der METAYOTA HTML engine Dokumentation beschrieben eigene Tags verwendet werden:

<http://www.metayota.com/documentation>

JavaScript

Erstellen Sie JavaScript-Tabs für ihre Tags oder JavaScript-Funktionen.

Wenn Sie im Tab "Dependencies"

Bitte lesen Sie die Dokumentation zum HTML Renderer online unter:

<http://www.metayota.com/documentation>

CSS

CSS wird benötigt, um ihre Komponenten einzufärben und gemäss Ihren Wünschen zu gestalten.

Bei Tags wird das CSS automatisch geladen

Die CSS-Definitionen bei Tags werden automatisch eingebunden. Erstellen Sie dazu ein "css"-Tab bei der dazugehörigen Ressource.

CSS für alle Seiten anpassen

Wenn Sie für alle Seiten CSS-Definitionen machen möchten, können Sie das "css"-tab in der "index"-Ressource anpassen.

Neue CSS-Datei hinzufügen

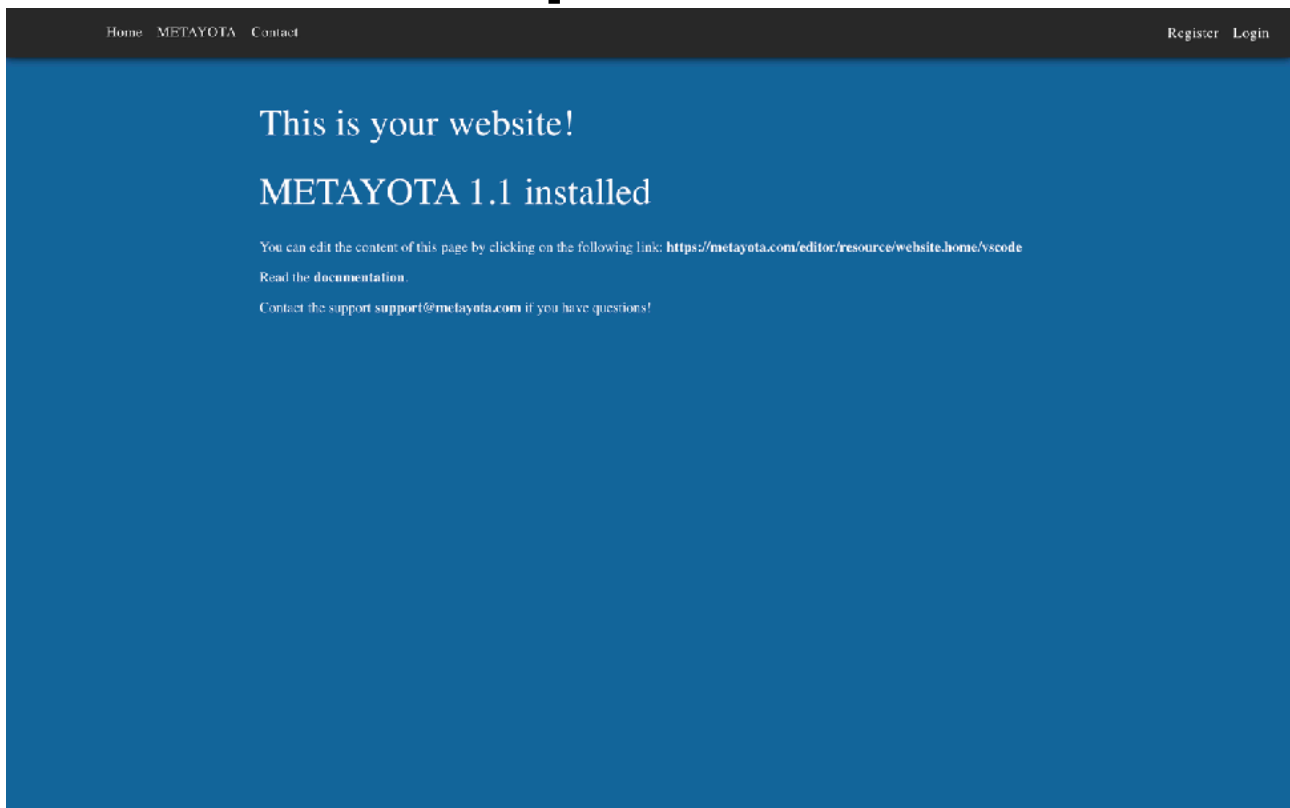
Wenn Sie sehr viel CSS-Code haben und nicht alle Definitionen in der "index"-Datei haben möchten, können Sie auch zusätzliche Ressourcen mit CSS-Code hinzufügen.

Wenn Sie eine neue Ressource mit dem Namen **mydesign** erstellen und ein Tab mit dem Namen **css** kann diese Ressource unter der URL </resource/mydesign.css> aufgerufen werden.

Möchten Sie, dass die CSS-Definitionen für alle Seiten gültig sind, und nicht nur für einzelne Tags, können Sie in der Ressource "index" zwischen <head> und </head> folgenden HTML-Code einfügen:

```
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="/resource/mydesign.css">
```

Standard-Template



- **index.html** (Ressource "index", Tab "html")
Es ist das Grundgerüst ihrer HTML-Applikation. Die HTML Index-Datei enthält META-Daten wie Beschreibung der Website, Keywords für Google, verlinkte CSS-Dateien, etc. Dort wird die Ressource **app** aufgerufen.
- **index.css** (Ressource "index", Tab "css")
Diese Datei enthält die CSS-Definition für die gesamte Web-Applikation. Hier werden die Farben, Abstände, Schriftarten, etc. festgelegt.
- **app.html** (Ressource "app", Tab "html")
Die App ist die Basis ihrer Applikation. Hier wird das gesamte Design zusammengestellt. Einerseits wird sichergestellt, dass das Menü auf jeder Seite sichtbar ist. Der Router wird eingebunden und legt fest, welche Unterseite gerade sichtbar ist. Mit dem `<include>`-Befehl wird die aufgerufene Unterseite eingebunden.
- **app.css** (Ressource "app", Tab "css")
CSS-Definitionen für Ihre gesamte Applikation
- **app.javascript** (Ressource "app", Tab "javascript")
Hier finden sie die Implementation des Tags. Hier können z. B. In der `init()`-Methode Variablen initialisiert werden, welche für die gesamte Applikation benötigt werden.
- **website.home.html** (Ressource "website.home", Tab "html")
Die Startseite ihrer Applikation. Wenn Ihre Domain direkt aufgerufen wird, ohne Pfad, also z. B.

www.yourdomain.com wird zu erst diese Ressource geladen. Der Router definiert, welcher Tag geladen wird. Sie können hier natürlich auch JavaScript und PHP-Tabs hinzufügen.

SFTP

Sie können eine Web-Applikation auch ohne FTP-Programm erstellen. FTP eignet sich besonders gut, wenn Sie Bild-Dateien oder sonstige Dateien für Ihre Website auf den Server laden möchten.

Die Zugangsdaten für die E-Mail-Einrichtung kann unter Servers nachgesehen werden. (TODO)

Sie erhalten nach der Bestellung eine E-Mail mit allen Nötigen Angaben zum SFTP-Zugang. (TODO)

Sie können unter Windows den Explorer öffnen und in der Adressleiste

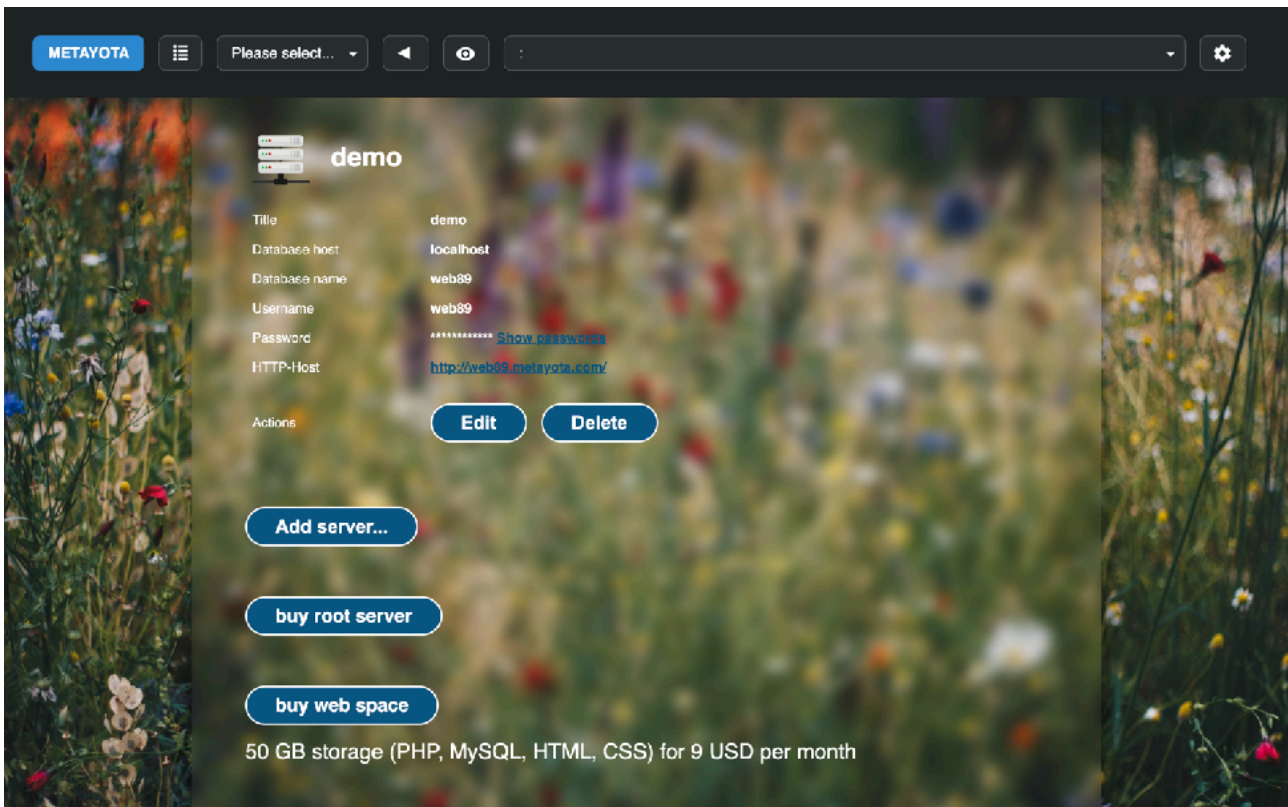
<ftp://username@domain.com/> eingeben und sehen dann ihren FTP-Account. Sie können natürlich auch andere FTP-Programme verwenden wie z. B. FileZilla <https://filezilla-project.org/>.

E-Mail

Für den Zugriff auf die E-Mails wird steht ein standard E-Mail-Server zur Verfügung (IMAP, POP3, SMTP). Die E-Mails zählen wie alle Daten zum Speicherplatz dazu.

Die Zugangsdaten für die E-Mail-Einrichtung kann unter Servers nachgesehen werden. (TODO)

Servers



- **In Server einloggen**

Klicken Sie auf den Namen des gewünschten Servers. Die blaue Schaltfläche oben links zeigt nun den Namen ihres Servers an und die Ressourcen in der Liste zeigen die Ressourcen auf dem gewählten Server.

- **Infos zu ihren Servern mit Titel, Datenbank-Zugangsdaten**

- **Link zur Website (HTTP-Host)**

- **Es gibt die Möglichkeit, diese Daten wie der Titel oder HTTP-Host anzupassen**

Achtung: Die Datenbank-Zugangsdaten können hier nicht angepasst werden. Der Editor benötigt hier die korrekten Zugangsdaten, um Ihre Website verändern zu können.

- **Löschen von Servern**

Ihr Server wird gelöscht. Diese Aktion lässt sich nicht rückgängig machen.

- **Web-Space kaufen**

Hier können zusätzliche Web-Space gekauft werden um z. B. zusätzliche Websites zu erstellen oder für Test-Umgebungen. Die Web-Spaces stehen innerhalb von 2 Minuten zur Verfügung.

- **Dedicated-Server kaufen**

Sie werden hier zum Preisrechner umgeleitet. Dieser dient dazu Root-Server zu kaufen. Die Installation der Server ist voll-automatisiert. Jedoch kann die Installation bis zu 24 Stunden in Anspruch nehmen. Wenn mehr als 10 Server bestellt werden, beträgt die Bestellzeit bis zu 72 Stunden. Der Support wird mit Ihnen Kontakt aufnehmen, falls die gewünschte Konfiguration

nicht verfügbar ist und Alternativen anbieten.

Account

Account

Username: admin
Company name: METAYOTA LLC
Firstname: Iola
Lastname: Meta
Birthdate: 2021-06-01
Mail Address: admin@metayota.com

Update Settings

- Update account settings (username, firstname, lastname, company, birthdate, etc.)
- [Update password](#)

Your Coin Account

You have **25989 coins** in your account.

You have not made any purchases so far.

Date	Comment	Price	New account value
2021-07-01 17:50:46	Buy product: 3 GB web space	-1 RC	26031 RC
2021-07-01 17:51:42	Buy product: 3 GB web space	-1 RC	26030 RC
2021-07-01 17:53:59	Buy product: 3 GB web space	-1 RC	26029 RC
2021-07-01 17:55:25	Buy product: 3 GB web space	-1 RC	26028 RC
2021-07-01 17:59:21	Buy product: 3 GB web space	-1 RC	26027 RC
2021-07-01 18:00:55	Buy product: 3 GB web space	-1 RC	26026 RC

- Account-Daten (Benutzername, Firmenname, Vorname, Nachname, Geburtsdatum)
- Passwort aktualisieren
- Ihr Konto-Guthaben
- Einkäufe

Skills

Your Know-How

To offer you the best matching jobs, we would like to ask you a few questions about your experience. Just select every subject you are familiar with and we will determine your experience level and also help you to improve your skills.

- Software Development
- Web Development
- JavaScript
- WebGL
- Canvas drawing
- Node.js scripting
- DOM manipulation
- PHP
- HTML
- CSS
- SVG
- Databases
- SQL
- NoSQL
- Mobile Development

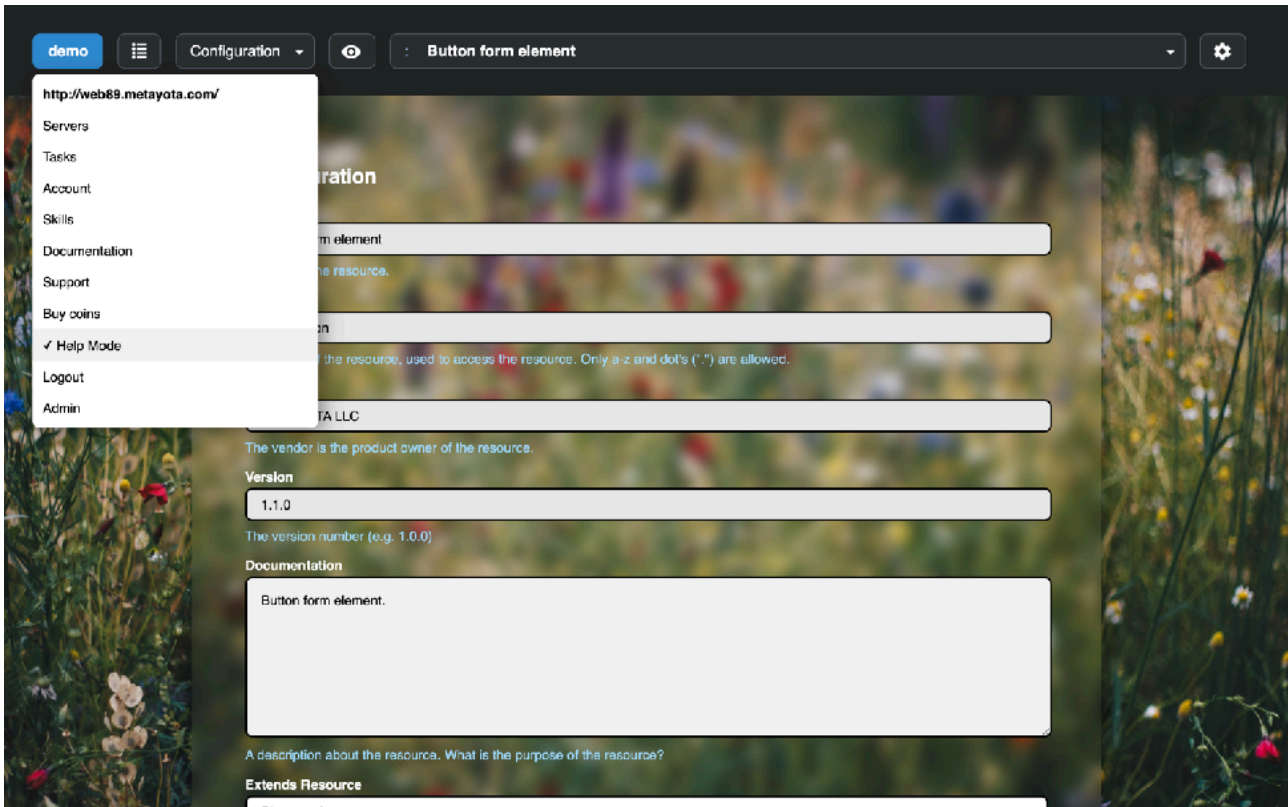
Skills ausfüllen und regelmässig Angebote für Aufträge erhalten

Bitte klicken Sie auf die Checkboxen mit den Skills. So bald eine Checkbox angeklickt wird, können detaillierte Angaben gemacht werden.

Die Angaben werden für den Bereich "Tasks" genutzt, um Ihnen passende Vorschläge für bezahlte Programmier-Aufgaben zu machen. Sie können also durch das Abarbeiten von kleineren Aufgaben, wie das Programmieren von Script online Geld verdienen.

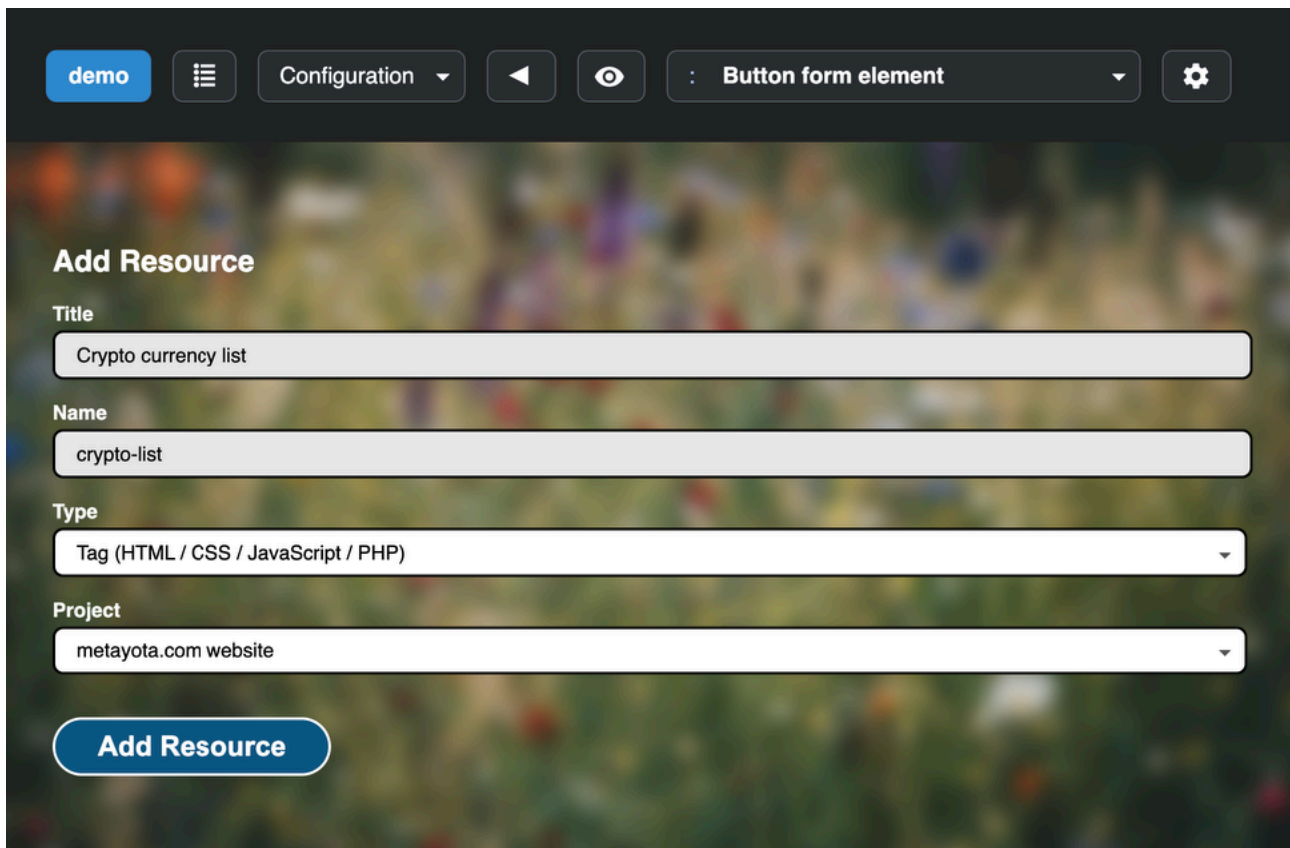
Sie erhalten E-Mails bei passenden Angeboten. Bitte loggen Sie sich auch regelmässig ein, um zu sehen, ob es passende Aufträge für Sie gibt.

Help Mode



Sie können den "Help Mode" einschalten, um bei Formularen zusätzliche Hilfstexte zu sehen.

Ressource erstellen



The screenshot shows a web interface for creating a resource. At the top, there is a navigation bar with a 'demo' button, a menu icon, a 'Configuration' dropdown, a back arrow, an eye icon, and a dropdown menu currently showing ': Button form element'. Below this is the 'Add Resource' form. It has a title 'Add Resource' and four input fields: 'Title' (Crypto currency list), 'Name' (crypto-list), 'Type' (Tag (HTML / CSS / JavaScript / PHP)), and 'Project' (metayota.com website). A blue 'Add Resource' button is at the bottom.

Beim Erstellen der Ressource müssen folgende Felder gesetzt werden:

- **Title**
Wählen Sie einen passenden Titel für Ihre Ressource.
- **Name**
Der Name der Ressource. Wenn Sie also z. B. In dieser Ressource ein "css"-Tab erstellen, ist diese Datei dann unter `/resource/NAME.css` zugänglich. Der Name sollte keine Leerzeichen enthalten.
- **Type**
Es kann ausgewählt werden, um welche Art von Ressource es sich handelt (Tag, Datenbank-Tabelle, Webservice, ...)
- **Project**
Wählen sie aus, zu welchem ihrer Projekte die Ressource gehört.

Eine neu erstelle Ressource ist nur für Administratoren zugänglich. Bitte vergessen Sie nicht, unter "Access" die Ressource für die gewünschten Nutzer freizugeben.

Was ist eine Ressource und warum soll sie standardisiert werden?

In einer mit METAYOTA erstellten Applikation sind alle technischen Komponenten eine Ressource. Eine Ressource kann ein Bild, eine Funktion, eine Klasse, ein Objekt, eine Datenbank-Tabelle, eine Website, ein Tag oder ein Webservice sein. Alle diese Ressourcen haben gemeinsame Eigenschaften.

Der Kunde und Arbeiter können Ressourcen ansehen, bewerten, kategorisieren, kommentieren, konfigurieren, lizenzieren, designen, spezifizieren, ihre Abhängigkeiten definieren, dokumentieren, in Auftrag geben, testen, Rezensionen erstellen lassen, kaufen oder verkaufen. Arbeiter können an diesen Ressourcen Änderungen machen und Sie können Ressourcen kaufen oder verkaufen.

Alle diese Ressourcen haben also gemeinsame Eigenschaften und Workflows. Es macht also Sinn, diese in einer standardisierten Form zu speichern, sodass diese Gemeinsamkeiten genutzt werden können, um produktiver zu sein und eine einfache und einheitliche Verwaltung dieser Ressourcen zu garantieren.

Vorteile der Software

Komponenten können einfacher wiederverwendet werden

Die Wartung der Software wird einfacher und günstiger

Die einzelnen Komponenten der Software können mit Meta-Daten angereichert werden, welche für die Geschäftsleitung oder Projektleitung eines Unternehmens wichtig sind (Kosten pro Komponente, Anzahl Fehler, Produktivität der einzelnen Programmierer, etc.)

Die einzelnen Komponenten der Software können von normalen Anwendern (also keine Programmierer) ohne zusätzliche Programmierarbeit getestet und genutzt werden

Die Software ist aufgrund der flachen Struktur sehr übersichtlich

Egal ob ein Formular, Design, Datenbank-Tabelle, Web-Service, etc. Genutzt wird, diese Komponenten werden alle auf die gleiche Weise konfiguriert und genutzt. Das heisst, die Ausbildungszeit für Anwender und Programmierer wird verkürzt

Der Software-Entwicklungsprozess kann automatisiert werden.

Branchen

Banken

Die Software eignet sich besonders gut für Banken, da eine standardisierte Software-Entwicklung über den gesamten Technologie-Stack viele Vorteile für Banken mit sich bringt. So kann sichergestellt werden, dass alle Code-Bestandteile gewisse Anforderungen an Dokumentation, Tests und Reviews erfüllen. Ausserdem werden alle Komponenten für das Management zugänglich gemacht, sodass das Management auch einzelne Komponenten und Funktionen ohne die Mithilfe von Programmierern testen und nutzen kann.

Banken setzen oft für das Frontend auf Software wie Angular. Im Backend wird spezialisierte Software verwendet, die entweder von den Banken selbst oder darauf spezialisierten Finanztechnologie-Unternehmen entwickelt wird. Angular ist jedoch nicht auf den Einsatz in Banken spezialisiert und bietet deshalb für Banken wichtige Funktionen nicht an. Die vollständige Kontrolle, was/wann im User-Interface aktualisiert wird, bietet Angular nicht an, sondern aktualisiert das User-Interface selbst bei der Änderung von Daten. Dies kann zu Inkonsistenzen führen. Auch werden selbst bei Banken oft so genannte JavaScript-Fehler nicht geloggt. Das METAYOTA editor Framework soll jedoch ab 2021 noch weiter optimiert werden, indem dass ein eigener Renderer für User Interfaces programmiert wird. Banken haben teilweise sehr lange Release-Zyklen und kommen mit den schnellen Update-Zyklen von Chrome und Firefox nicht nach. Der Chrome-Browser enthält alleine 50 Millionen Zeilen Code. Diese hohe Komplexität der Browser, zusammen mit den schnellen Release-Zyklen überfordern viele Banken, weshalb oft unerwünschte Fehler auftreten oder veraltete Software eingesetzt werden muss.

Versicherungen

Kleine und mittlere Unternehmen

Für kleine und mittlere Unternehmen ist die Entwicklungs-Geschwindigkeit sehr wichtig, da eine schnelle Entwicklungszeit auch geringere Kosten bedeutet.

Paper-Ink

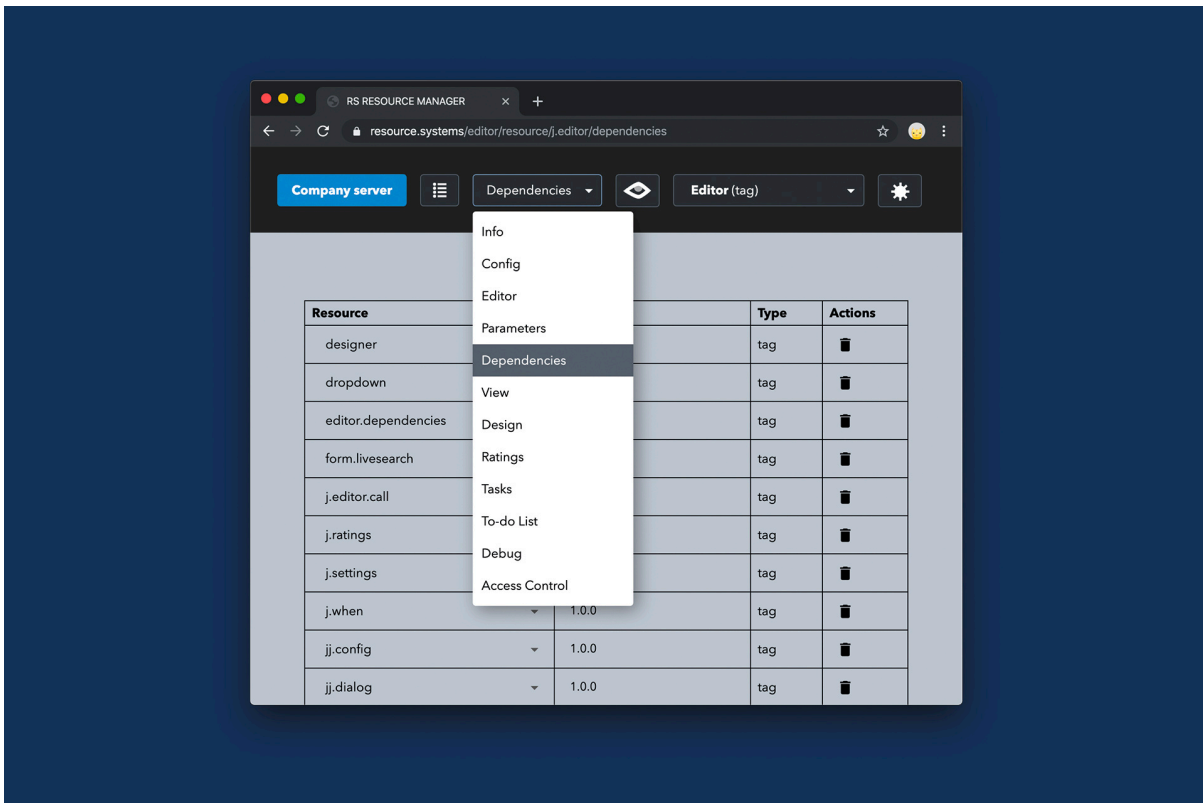
Paper-Ink Displays haben einen sehr niedrigen Stromverbrauch. Deshalb eignet sich der Einsatz von Chrome für diese Technologie nicht, da Chrome sehr hohe Anforderungen an die Hardware hat. Die Rendering-Engine von METAYOTA LLC hingegen benötigt um einiges weniger an Arbeitsspeicher und Prozessor-Power und eignet sich also für Geräte, die eine sehr lange Batterielaufzeit benötigen wie z. B. E-Books.

Industrie

Die Industrie benötigt einfache Tools um User-Interfaces zu gestalten, mit der Industrie-Anlagen gesteuert werden können. Die Software bietet, vor Allem nach der Fertigstellung des neuen Renderers einige Vorteile für die Industrie (Entwicklungs-Geschwindigkeit von User-Interfaces, reduzierter Stromverbrauch, günstigere Hardware-Kosten).

Funktionsumfang

Das Produkt METAYOTA ermöglicht folgendes:



- **Erstellen von komplexen Web-Applikationen direkt im Web-Browser**

Zur Erstellung von komplexen Web-Applikationen, sowie in Zukunft auch Mobile- und Desktop-Anwendungen, sowie Industrie-Anwendungen sind keine weiteren Applikationen nötig. Mit einer standardisierten flachen Datenbank-Struktur kann die Qualität der Applikation sichergestellt werden. Gemeinsame Eigenschaften von Ressourcen (Formulare, Funktionen, Services, Seiten, Designs, Datenbank-Tabellen) werden genutzt, um eine vereinheitlichte Verwaltung der Applikation zu ermöglichen. Alle diese Ressourcen werden also auf die gleiche Weise konfiguriert, dokumentiert, getestet, genutzt, etc.

- **Eine vollständige Programmier-Umgebung für alle gängigen Programmier-Sprachen**

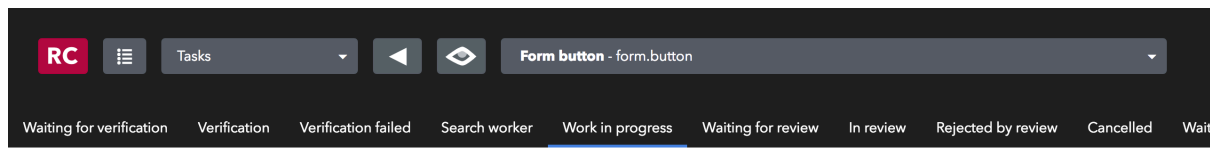
Dazu wird der von Microsoft als OpenSource-Software veröffentlichte Monaco-Editor genutzt, der auch in beliebten Anwendungen wie dem Visual Studio-Code genutzt wird. Er ermöglicht eine automatische Vervollständigung von Code, und eine farbliche Hervorhebung der Code-Syntax.

- **Aufgabenliste**

Die Applikation integriert eine Art von „To-do“-Liste zur Verwaltung von Ideen und

Verbesserungsvorschlägen. Aus einer Aufgabe von dieser Liste lässt sich mit einem Klick und der Festlegung des Budgets einen öffentlichen Auftrag erstellen.

- **Auftrags-Verwaltung**



Work in progress

Task name	Progress	Reward
Complete registration implementation	<div style="width: 20%;"><div style="width: 20%;"></div></div>	5 RC
Data collection services	<div style="width: 20%;"><div style="width: 20%;"></div></div>	5 RC
Add a bar chart component	<div style="width: 20%;"><div style="width: 20%;"></div></div>	12 RC
Add more colors to the color chooser...	<div style="width: 20%;"><div style="width: 20%;"></div></div>	10 RC
Login service: Support Google login	<div style="width: 20%;"><div style="width: 20%;"></div></div>	122 RC

Kunden können für ihre Ressourcen dazugehörige Aufträge erstellen. Der Auftrag wird dann ausgeschrieben und entweder Firmen-Intern oder von METAYOTA LLC Programmierern erledigt. Das System sorgt dafür, dass jeder Auftrag von einer zweiten Fachkraft nochmals überprüft wird. Zu jedem Auftrag kann ein Budget festgelegt werden. Alle Änderungen können natürlich auch rückgängig gemacht werden. Die Programmierer erhalten dann jedoch nicht Zugriff auf die gesamte Applikation des Kunden, sondern nur auf die Ressource, die bearbeitet werden soll. Es wird somit möglich, Aufträge für kleinere Aufgaben zu erstellen. Ein Software Architekt kann somit diese Aufgaben, die er selbst nicht erledigen möchte an andere Entwickler auslagern. Bereits ab einem Budget von € 5 kann ein Mitarbeiter bereits einen Fehler beheben lassen oder sogar eine neue Komponente erstellen oder eine bestehende aktualisieren.

- **Ausführung von den erstellten Komponenten**

Die erstellten Komponenten (bzw. Ressourcen) können entweder in einer Website eingebunden werden oder auch direkt im METAYOTA editor aufgerufen werden. Der METAYOTA editor generiert automatisch ein Formular mit den entsprechen Feldern.

- **Konfiguration von Komponenten**

Alle Ressourcen können im METAYOTA editor konfiguriert werden. Es können spezifische Standardeinstellungen gemacht werden oder die Meta-Daten (Titel, Beschreibung, Dokumentation, Lizenz, Hersteller, etc.) geändert werden.

- **User-Management und Zugriffskontrolle**

Der Kunde kann für jede Ressource festlegen, welche Benutzergruppen diese ansehen oder ausführen dürfen.

- **Design**

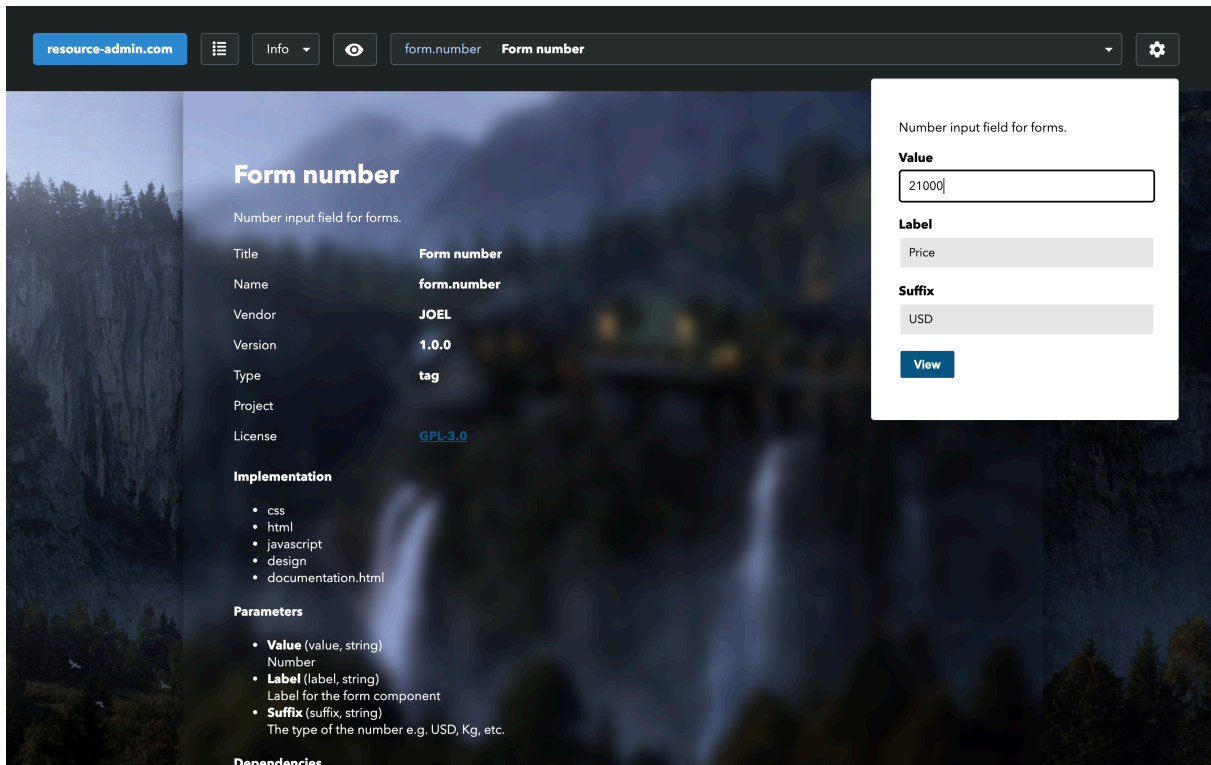
Der Kunde kann ohne Programmier-Kenntnis die von den Programmierern erstellten Komponenten nutzen, um eigene Designs bzw. Seiten zu erstellen oder anzupassen.

- **Weiteres**

Verwaltung von Abhängigkeiten, Lizenz-Verwaltung, Bewertungen, Versions-Verwaltung / Archiv, Debug, Suche, Programmierer-Profil mit Skills, Dokumentation, Server-Verwaltung, Hilfe-Modus

METAYOTA LLC

www.metayota.com



METAYOTA LLC entwickelt eine Software namens **METAYOTA editor**. Diese Software standardisiert die Software-Entwicklung von Web-Applikationen, sowie auch Desktop-Applikationen.

Eine Software besteht aus verschiedenen Elementen wie **Formularen, Designs, Datenbank-Tabellen, Web-Services, Funktionen**, etc. Diese Elemente werden in diesem Dokument als technische **Ressourcen** bezeichnet. Normalerweise sind diese technischen Ressourcen nicht standardisiert, sondern werden von den Programmierern an verschiedenen Orten definiert und beispielsweise in einer proprietären Ordnerstruktur und Text-Dateien abgelegt.

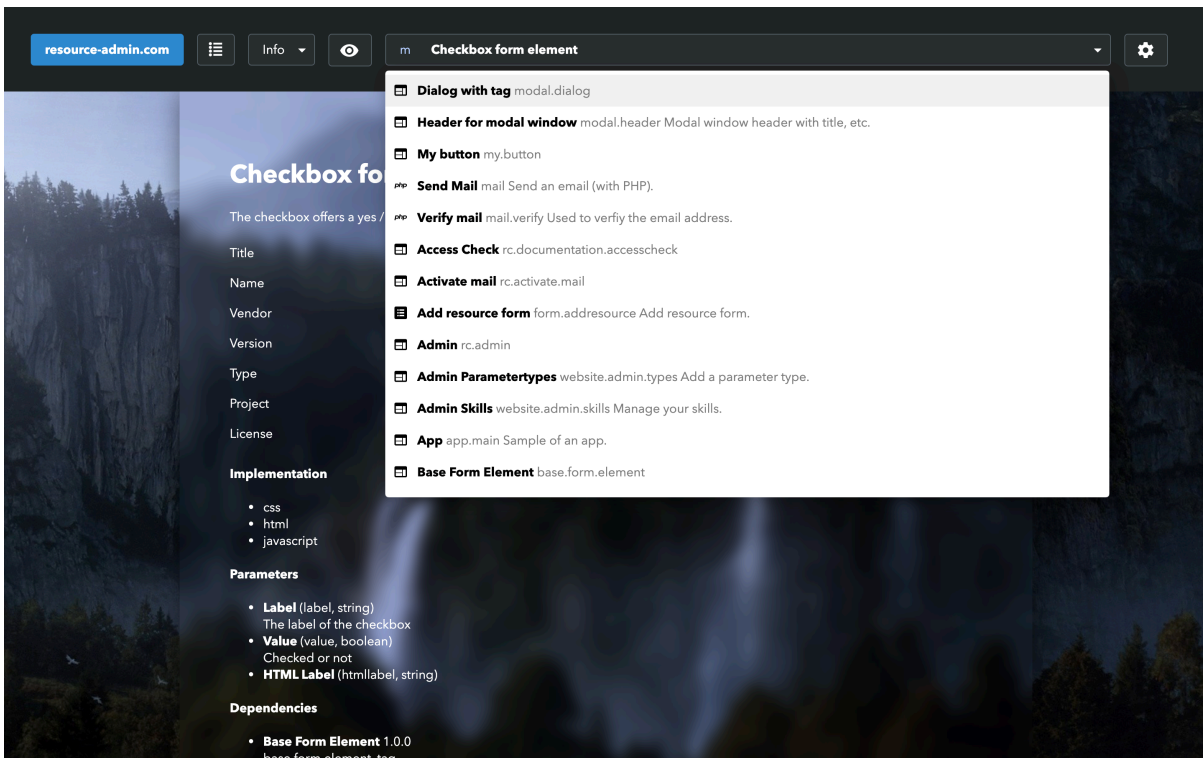
Die Software bringt alle diese technischen Ressourcen in eine standardisierte Form. Sie können also **auf die gleiche Weise dokumentiert, parametrisiert, konfiguriert, abgesichert, aufgerufen, getestet und angesehen werden**.

Die Firma METAYOTA LLC erstellt Web-, Mobile- und Desktop-Applikationen für Firmenkunden und lizenziert den METAYOTA editor an Unternehmen, Privatpersonen sowie weiteren Entitäten.

Der von METAYOTA LLC produzierte METAYOTA editor ermöglicht es sehr kostengünstig und in hoher Qualität Software zu erstellen, die einfach erweitert und gewartet werden kann.

Software die mit dem METAYOTA editor erstellt und verwaltet wird, eignet sich für alle Arten von Kunden. Wegen der hohen Qualität und des standardisierten Entwicklungs-Prozesses eignet es sich auch für Banken, Versicherungen, Industrie und Militär. Die hohe Produktivität, welche mit dem METAYOTA editor erreicht wird schafft ein optimales Preis-/Leistungsverhältnis. Auch Startup-

Unternehmen, sowie KMU's können von den günstigen Konditionen profitieren und günstig Software entwickeln lassen.



Die Aufteilung der Applikation in verschiedene standardisierte Ressourcen ermöglicht es den Kunden, METAYOTA LLC und Programmierern beliebige Teile der Applikation an andere Entwicklung im In- oder Ausland zu übergeben. Somit können beispielsweise die kritischen Bestandteile einer Applikation von technischem Fachpersonal mit Branchenwissen programmiert werden und die einfacheren und einfach zu testenden Bestandteile werden mit wenigen Klicks an günstigere Programmierer im deutschen Inland oder ins Ausland ausgelagert.

Es werden beispielsweise in Indien Programmierer gesucht, welche diese Software Bestandteile ausarbeiten. Diese Programmierer können anhand von Statistiken, basierend auf deren Fähigkeiten und den Ergebnissen der Reviews, und Algorithmen Aufträge von einer Liste auswählen und ausarbeiten. Diese Arbeiten werden dann in einem automatisierten Prozess von einem zweiten Facharbeiter überprüft.

Die Standardisierung erhöht also nicht nur die Software-Qualität, sondern auch die Entwicklungsgeschwindigkeit und Kosten in erheblichem Ausmass.

Eine Software-Applikation ist normalerweise für das Management nur als ganzes zugänglich. Mit der Software von METAYOTA LLC werden jedoch alle Software-Komponenten direkt ansprechbar und testbar für nicht-technisches Personal und es können einfach Statistiken erstellt werden über die Qualität aller in einer Applikation verwendeten Komponenten.